

TMX-618 y TMX -628

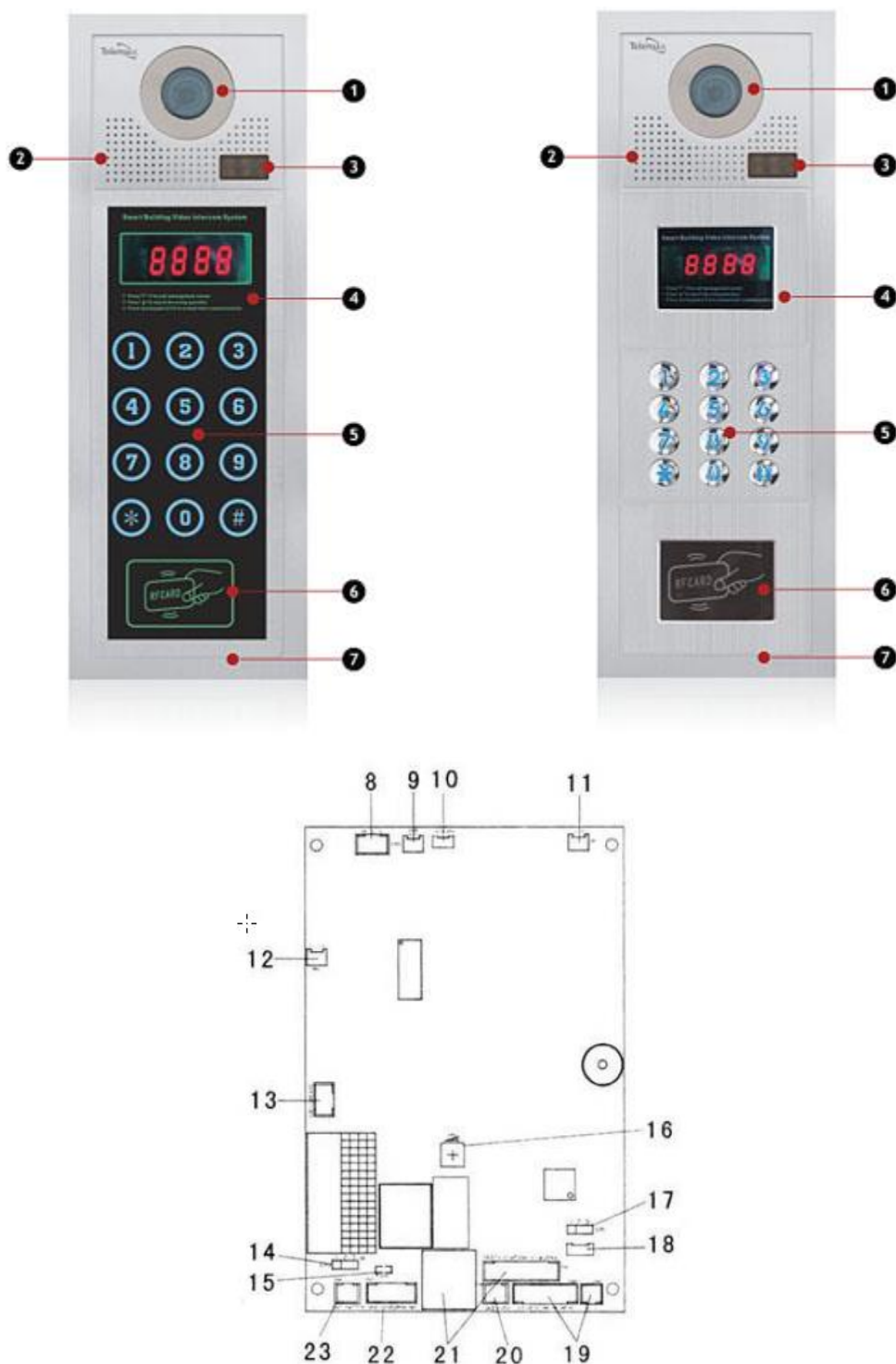
Instalación, Ajustes y Manual de Usuario



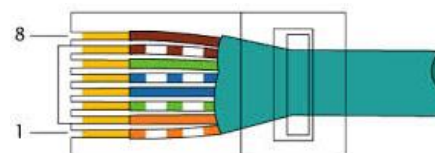
Contenido

Instalación, Ajustes y Manual de Usuario	1
Partes y funciones de las terminales	3
Características e Instrucciones	6
Características	6
Instrucciones	6
Contraseña Residencial para desbloqueo	7
Contraseña pública de desbloqueo	7
Cambiar la Contraseña residencial	8
Desbloqueo con RFID	9
Parámetros de ajuste del Frente de calle	9
Como entrar a configuración de parámetros	10
Configurar parámetros del Network Switch	12
Descripción de Error	12
Parámetros técnicos	13
Instrucciones de instalación y atenciones	13
ID Tarjeta guía de usuario	14
Especificaciones técnicas	14
Función de terminales	14
Guía de usuario	15
Diagrama de instalación	16
Con un solo acceso	16
Con dos acceso	17

Partes y funciones de las terminales



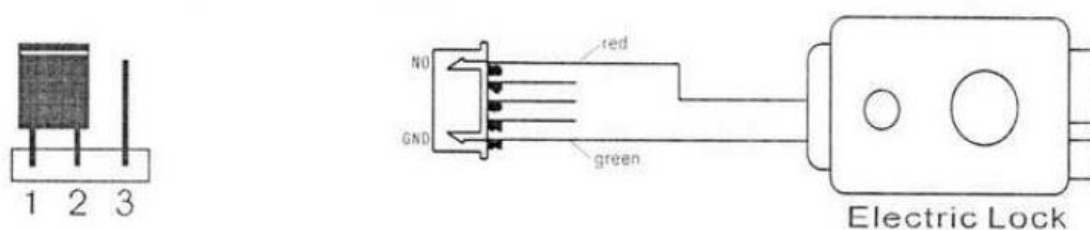
1. Cámara
2. Bocina
3. Led's IR
4. Display
5. Teclado
6. Lector de tarjeta RFID
7. Micrófono
8. Terminal de control remoto
9. Terminal Led's IR
10. Terminal de Cámara
11. Terminal de Bocina
12. Terminal de Micrófono
13. Terminal de Control de Acceso
14. Jumper(SIP2) controlador de apertura
15. Indicadores de led para apertura
16. Volumen (VR1)
17. Jumper(SIP1) para reestablecer a valores de fabrica
18. Terminal para programación
19. Terminal de teclado
20. 12v alimentación
 - GND
 - +12V
21. Terminal para 8 pines y terminal RJ45 (la misma función , solo utilizar una)
 1. GND : cable de tierra de frente de calle
 2. TX: cable de Telecomunicación de frente de calle
 3. V- : Cable de Video – de frente de calle
 4. WFS: transmisión de sonido de frente de calle
 5. NULO: nada
 6. V+ : cable de video + de frente de calle
 7. WJS: receptor de sonido de frente de calle
 8. NUL: nada



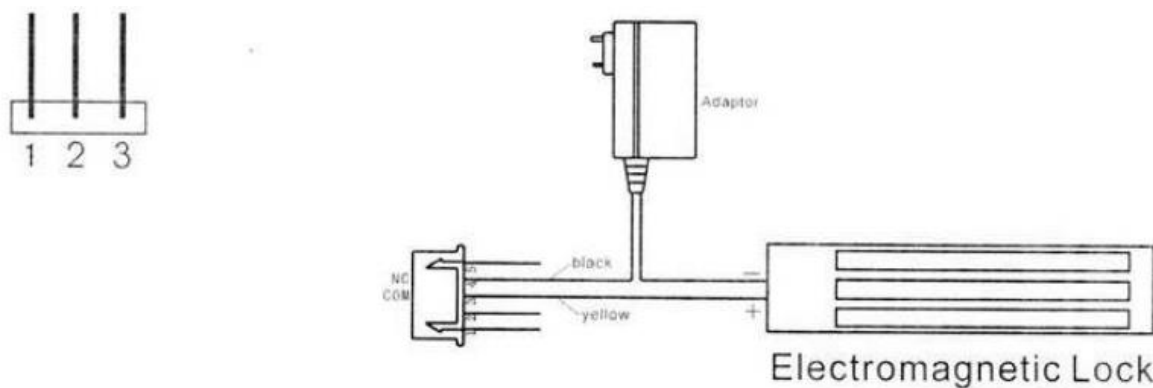
22. Terminal para cerradura electrónica (diagrama de conexión de cerradura y frente de calle)

- GDN : cable negativo de la fuente de alimentación
- +12V : cable positivo de la fuente de alimentación
- COM : Terminal común del Relay
- NC : Terminal Normalmente Cerrada del Relay
- NO : Terminal Normalmente Abierta del Relay

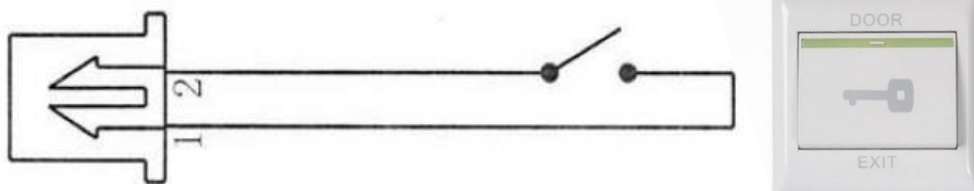
1. Diagrama de conexión de Cerradura eléctrica modo del Jumper : conectado 1 & 2



2. Diagrama de conexión de cerradura electromagnética (la alimentación de la cerradura electromagnética es aparte) modo del Jumper: sin conexión 1,2,3



23. Botón para abrir puerta.



Características e Instrucciones

Características

- Video intercomunicación entre frente de calle y monitores
- Monitor de desbloqueo
- RFID para desbloqueo
- Contraseña público o privado para desbloqueo. Esta función puede ser cancelada para el mejor manejo
- Varios frentes de calle pueden ser conectado

Instrucciones

- El visitante puede marcar el número de departamento directamente. presionando # cancela lo marcado y después marcar de nuevo
- Después el monitor sonara, y el usuario podrá hablar con el visitante por el auricular o presionando el botón para hablar y la estación comenzara una cuenta hacia atrás de 45s para hablar .presionando cualquier número del 0-9 y retrasara el tiempo de conversación
- Llamar a la estación del conserje marcando 7 y *. Una vez que conteste el conserje comenzara una cuenta hacia atrás de 45s para hablar y se cortara la comunicación después de 45s
- Estación del conserje habla al frente de calle:

Una vez que suena el frente de calle, te mostrara **AAAA** y después presiona * para hablar con la estación del conserje. La conversación se termina después de 45s y esta se puede terminar presionando #

Contraseña Residencial para desbloqueo

- ✓ Presionando 8 y * te mostrara **OFF**, quiere decir que la Contraseña residencial de desbloqueo esta cancelada, para reestablecer esta función debes entrar a **SY52**
- ✓ si te muestra **r** quiere decir que la Contraseña residencial de desbloqueo está habilitado.
- ✓ Una vez que la Contraseña residencial de desbloqueo está habilitada, marcar el número de la habitación de 4 dígitos (si el número de habitación es menor a 4 dígitos , necesitas agregar 0 , por ejemplo 0101) y te mostrara **P(PASS)** y después ingresa el Contraseña residencial de 4 dígitos para abrir la puerta, si los 4 dígitos están correctos la puerta se abrirá y mostrara **OPEN**
- ✓ si la Contraseña es errónea mostrara **ErOO**
- ✓ si el número de habitación no está autorizado mostrara **Er06**
- ✓ si la telecomunicación es errónea mostrara **Er02** o **Er03**.
- ✓ si el número de habitación es erróneo mostrara **Er01**

El Contraseña residencial original es **1234**

PS: si la Contraseña residencial de desbloqueo está habilitada, y una vez abierta la puerta por la Contraseña residencial se cancelaran todas las alarmas

Contraseña pública de desbloqueo

- ✓ Presiona 9 y * y te mostrara **OFF** , quiere decir que la Contraseña pública de desbloqueo esta cancelada, para reestablecer esta función necesitas entrar al estado de **SY52**
- ✓ Si te muestra **- - - -** quiere decir que la Contraseña pública de desbloqueo está habilitado

- ✓ Ingresa 4 dígitos de la Contraseña para abrir la puerta, si la Contraseña es correcta mostrara **OPEN** , de otra manera mostrara **ErOO**. La Contraseña pública original es 8888
- ✓ Presiona 6 y * y te mostrara - - - - el administrador ingresara su Contraseña y * , si la Contraseña es errónea mostrara **ErOO** y el administrador cancelara el ajuste
- ✓ Si la Contraseña de administrador es correcta mostrara **PASS**, después mostrara **r** , el administrador ingresara los 4 dígitos de la habitación (si el número de habitación es menor a 4 dígitos , necesitas agregar 0 , por ejemplo 0101) si el número de habitación es erróneo mostrara **ErOO** y volverá a mostrar **r** de nuevo para repetir los pasos previos
- ✓ Si el número de habitación es correcto mostrara **P** y el administrador ingresara los 4 dígitos de la Contraseña pública , si los ajustes están hechos mostrara **PASS**
- ✓ Si el número de habitación no está autorizado mostrara **ErO6**
- ✓ Si los ajustes no son correctos mostrara **ErO4**
- ✓ Si la telecomunicación es errónea mostrara **ErO2** o **ErO3**.

Cambiar la Contraseña residencial

- ✓ Presiona 5 y * y mostrara **r** y después el residente ingresara 4 dígitos del número de habitación (si el número de habitación es menor a 4 dígitos , necesitas agregar 0 , por ejemplo 0101) si el número de habitación es erróneo mostrara **ErO1**
- ✓ Si el número de habitación es correcto mostrara **P** y después el residente ingresara 4 dígitos de la anterior Contraseña residencial
- ✓ Si el número de habitación no está autorizado , mostrara **ErO6**
- ✓ Si los ajustes no son correctos mostrara **ErO4**
- ✓ Si la telecomunicación es errónea mostrara **ErO2** o **ErO3**. si es así , por favor cancela la configuración
- ✓ Si la Contraseña residencial anterior es correcta ,mostrara **n** y después el residente ingresara 4 dígitos nuevos para la Contraseña residencial , si la configuración se hace mostrara **PASS**
- ✓ Si no existe comunicación mostrara **ErO6**
- ✓ Si la configuración falla mostrara **ErO4**
- ✓ Si la telecomunicación es errónea mostrara **ErO2** o **ErO3**.
La Contraseña residencial original es 1234.

Desbloqueo con RFID

- ✓ Si los residentes autorizan usar ID Card , después ellos podrán pasar la ID Card para abrir la puerta del frente de calle, si el frente de calle está conectado a una cerradura
- ✓ Como pasar la ID card : poner la ID Card cerca de la ventana de control de acceso hasta escuchar un ding , después la puerta se abrirá

Parámetros de ajuste del Frente de calle

- Para regresar el equipo a su estado original
 1. Primero, corta la energía del frente calle y después conecta el jumper 1&2 del SIP1 para un crear un corto circuito
 2. Energizar el frente de calle , si la memoria se restauró al estado original mostrara **PASS** y se escuchara un Ding
 3. Mientras tanto quita el jumper 1&2 y ponerlo en 2&3 para crear un corto circuito
 4. Y ya puedes usar el frente calle normalmente.
- Estado Original

Contraseña de Administrador	6666	Contraseña de desbloqueo	8888
Núm. Frente de calle	1	Min. Núm. Pisos	4
Max. Núm. De pisos	32	Max. Núm. habitaciones	16
Tiempo de desbloqueo	1-10 sec.		

Notas:

- 1) De acuerdo con los diferentes requerimientos ,configurar el máximo número de pisos y habitaciones en orden a cortan la operación del frente de calle
- 2) El cambio de la Contraseña de administrador y Contraseña de desbloqueo para un mejor manejo y mantenimiento
- 3) Bajo condiciones normales de trabajo , el jumper tiene que estar retirado de SIP1 1&2

Como entrar a configuración de parámetros

- ✓ Presionar 1 y * te mostrara - - - - y después el administrador ingresara la Contraseña a 4 dígitos y presionara *
- ✓ si te muestra **SY51**, ya pueden ser configurados los siguientes parámetros
- ✓ la Contraseña de administrador original es 6666.
- ✓ Presiona 0* para salir de **SY51**

Parametros	Estado	Presionar	Display	Presionar	Display	Buzzer
Numero de la estacion	SY51	1 + *	ID + numero de Estacion	Nuevo Num. De estacion + *	PASS	Ding
Min. Numero de Pisos	SY51	2 + *	FL+numero de Piso	Nuevo Num. De pisos + *	PASS	Ding
Max. Numero de Pisos	SY51	3 + *	LL+Numero de Piso	Nuevo Num. De pisos + *	PASS	Ding
Max. Numero de Habitaciones	SY51	4 + *	LR+Numero de Habitacion	Nuevo Num. De pisos + *	PASS	Ding
Cambiar Clave de Administrador	SY51	5 + *	- - - -	Clave nueva a 4 digitos + *	PASS	Ding
Cambiar Clave Publica de Desbloqueo	SY51	6 + *	- - - -	Clave nueva a 4 digitos + *	PASS	Ding
Configura numero de habitacion (Presionar el boton de configuracion del Decoder)	SY51	7 + *	PR+ 1	1~6 numero de Terminal + * + 4 digitos del numero de habitacion + * PS2	PASS	Ding
Retraso del tiempo de desbloqueo	SY51	8 + *	L+ Tiempo	3 digitos para el tiempo + * PS1	PASS	Ding

Notas:

- PS: Presionar # para salir del cualquier cambio y regresara a SY51 antes presionando *
- PS1: Numero de 3 dígitos para el tiempo debe ser menos de 255, y numero de 3 dígitos multiplicar 0.1 segundos es igual al tiempo de retraso, si el numero de 3 dígitos es mayor a 255 mostrara **ER08** y escuchara Ding por 5 tiempos.
- PS2: durante el periodo de configuración , el administrador pone el cable de comunicación del frente de calle para conectar con el adaptador y después alimentarlos,
 - Si la comunicación es errónea mostrara **ER02** y **ER03**
 - Si no responde el adaptador mostrara **ER06**
 - Si la configuración está hecha mostrara **PASS** y después muestra **ER02**, **ER03** y **ER06**, y mostrara **PR?** Donde ? es el número de terminal que está fallando

- Si después de mostrar **PASS**, muestra **PR?** y el **?** es el número del siguiente adaptador
 - Si la comunicación es correcta mostrara **PR?** y el administrador puede continuar con la operación.
 - Durante el periodo de configuración ,mantener presionado **#** por dos ocasiones cancelara la configuración del número de habitación y regresara a **SYS1**
- **SYS1:** durante el periodo de configuración
 - Si muestra **ER06** el administrador necesita verificar que el botón de configuración del adaptador se haya presionado
 - Si los cables de comunicación entre el adaptador y el frente de calle están bien conectados
 - Si no se ingresa los 4digitos del número de apartamento en 4 minutos y presiona *
 - Si están unas luces parpadean, se puede configurar el número de habitación
 - Si no hay una configuración del frente de calle después de 4 minutos el adaptador cancelara automáticamente las configuraciones
 - Mientras tanto el adaptador iniciara un conteo regresivo de 240s después de recibir una configuración del frente de calle cada vez
- ✓ Presionar 2 y * y mostrara **- - - -** y después el administrador ingresara 4 dígitos de la Contraseña administrador y presionara *, si muestra **SYS2** podrá ingresar los siguientes parámetros.
 - ✓ La Contraseña de administrador original es 6666.
 - ✓ Presionar 0* para salir de **SYS2**

Parametros	Estado	Presionar	Display	Presionar	Display	Presionar	Display	Buzzer
Restablecer Clave Residencial para Apertura	SYS2	5 + *	OFF/on	8	on	*	PASS	Ding
Prohibir Clave Residencial para Apertura	SYS2	5 + *	OFF/on	4	OFF	*	PASS	Ding
Restablecer Clave Publica para Apertura	SYS2	6 + *	OFF/on	8	on	*	PASS	Ding
Prohibir Clave Publica para Apertura	SYS2	6 + *	OFF/on	4	OFF	*	PASS	Ding

PS: presionar **#** para salir de cualquier cambio y regresar a **SYS2** antes de presionar *

Configurar parámetros del Network Switch

Cuando el frente calle esta en **SY52**, presiona 4 y * y mostrara **- - - -** e ingresar 4 dígitos de la Contraseña de ingeniería 2960.

- Si la contraseña de ingeniería es errónea mostrara **ER00**
- si la contraseña es correcta escuchara un largo Ding y mostrar **PASS**
- Cuando **LS** aparece después de **PASS** ha llegado a los parámetros de configuración del Network Switch
- Presionar 0* para salir y cancelar la configuración

PS, solo cuando los monitores son arriba de 3000pcs, para la configuración es útil consultar con el ingeniero si usted necesita detalles para alargar su sistema.

Descripción de Error

Clave	Descripcion	Clave	Descripcion
Er00	Error de contraseña	Er06	no responde entre frente de calle y adaptador
Er01	No existe numero de habitacion	Er07	Falla de comunicacion entre adaptador y monitores
Er02	Error de trasmision	Er08	El retraso de desbloqueo es
Er03	Conflicto de trasmision	Er09	Error ingresando parametros de Network Switch
Er04	Fallo de ajuste de contraseña residencial	Er10	Error de configuracion en parametros de Network Switch

Nótese que el para metro de operación es A+ * de manera que presiona primero Ay después suelta para presionar *.

Parámetros técnicos

display	4 Dígitos
tiempo para hablar	45 seg
Corriente en standby	36mA
Cámara CCD	520tv líneas
Frecuencia de barrido	15625Hz 50Hz
Minima iluminacion	0 lux
Video de salida	1Vp-p 50Ω
Audio de salida	>100mW
Frecuencia de respuesta	500-3400hz ± 3dB
Dimension de la instalacion	360*130*52 mm
Diemcion de frente de calle	350*110*34 mm

Instrucciones de instalación y atenciones

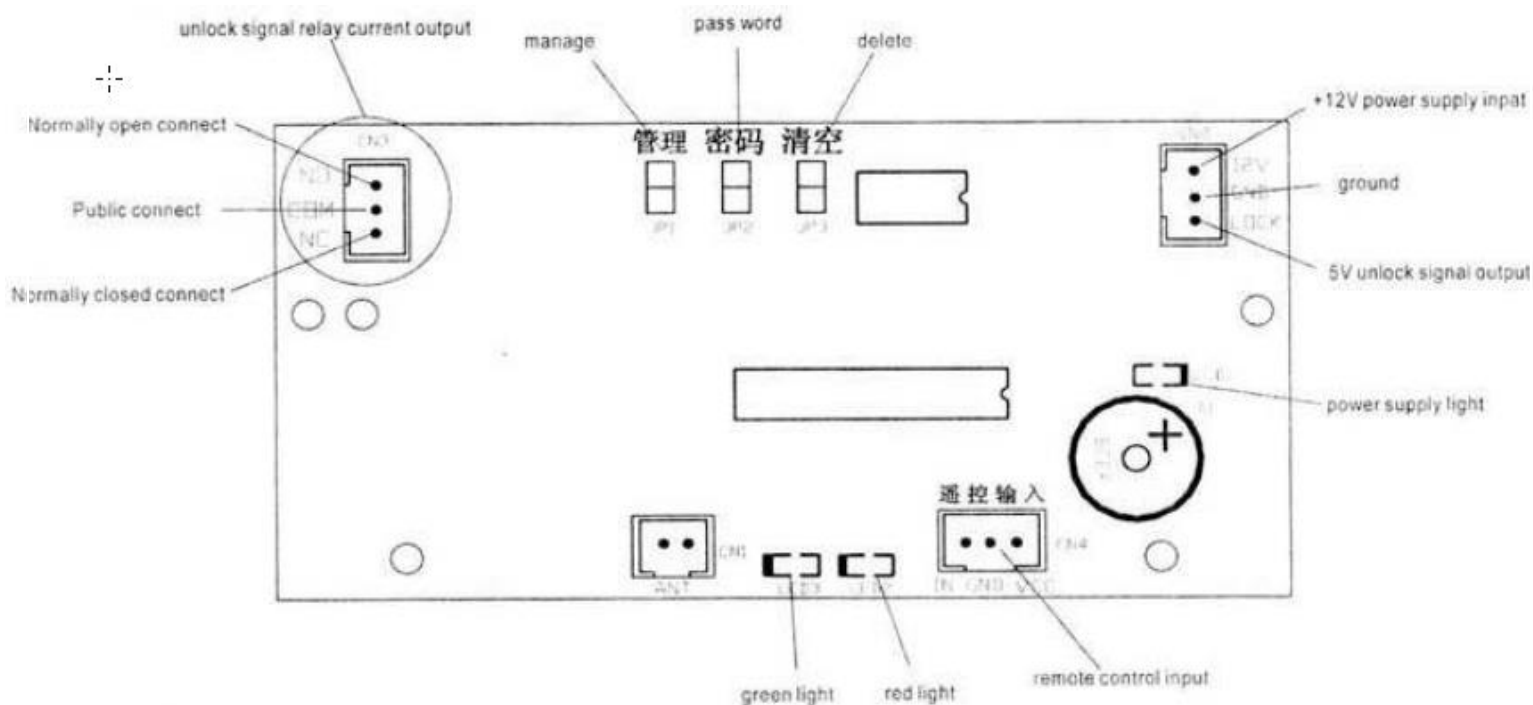
- Montar en pared e incorporar la instalación
- No poner en la lluvia
- No poner bajo el sol fuerte para proteger la cámara
- No poner cerca de campos magnéticos fuertes
- Cuando el frente calle esta puesta en una puerta de metal, la puerta debe estar conectada a tierra
- Cuando el frente de calle este montado en la pared , no tener obstáculos que puedan acumular agua
- No poner en lugares sucios y ruidosos, la voces deben ser menor de 70dB
- No poner en lugares fríos y calientes , la temperatura debe ser de -40 a 50 °C

ID Tarjeta guía de usuario

Especificaciones técnicas

Voltaje de operación	12-15 Vcd	Ajuste de tiempo de desbloqueo	0-25 seg
Corriente	<100mA	Señal de Salida de desbloqueo	+5V/100mA
Capacidad de Tarjetas	2720 pcs	Corriente maxima de Relay	100mA
Tipo de Tarjeta	Em Card o EM compatible	Dimenciones	88.5*46*19.5 mm
Distancia de Lectura	5- 10 cm	Temperatura de Operación	-10~+70 °C
Velocidad de Lectura de tarjeta	<0.35	Humedad de Operación	10% - 90%

Función de terminales



Guía de usuario

Inicialización

- Inicializar contraseña de administrador:
 1. Apagar el equipo
 2. conectar el JP2
 3. después encender el equipo y escuchara un largo beep
 4. desconectar el JP2

- Hacer una tarjeta administrador:
 1. Apagar el equipo
 2. Conectar el JP1
 3. Encender el equipo
 4. Encenderán un led verde, sonara cada 1.5 sec
 5. Pasar una tarjeta , escuchara un largo beep
 6. Y esa tarjeta es ahora una tarjeta administradora
 7. Apagar el equipo , y desconectar el JP1

- Borrar todas las tarjetas
 1. Apagar el equipo
 2. Conectar el JP3
 3. Encender el equipo
 4. Escuchara un largo beep, todas las tarjetas son borradas y el tiempo de desbloqueo se inicializa a 1 sec.
 5. Desconectar el JP3 ,.

Esta función puede ser finalizada por control remoto

Nota. Después de inicializar debe desconectar los JP

Agregar tarjetas

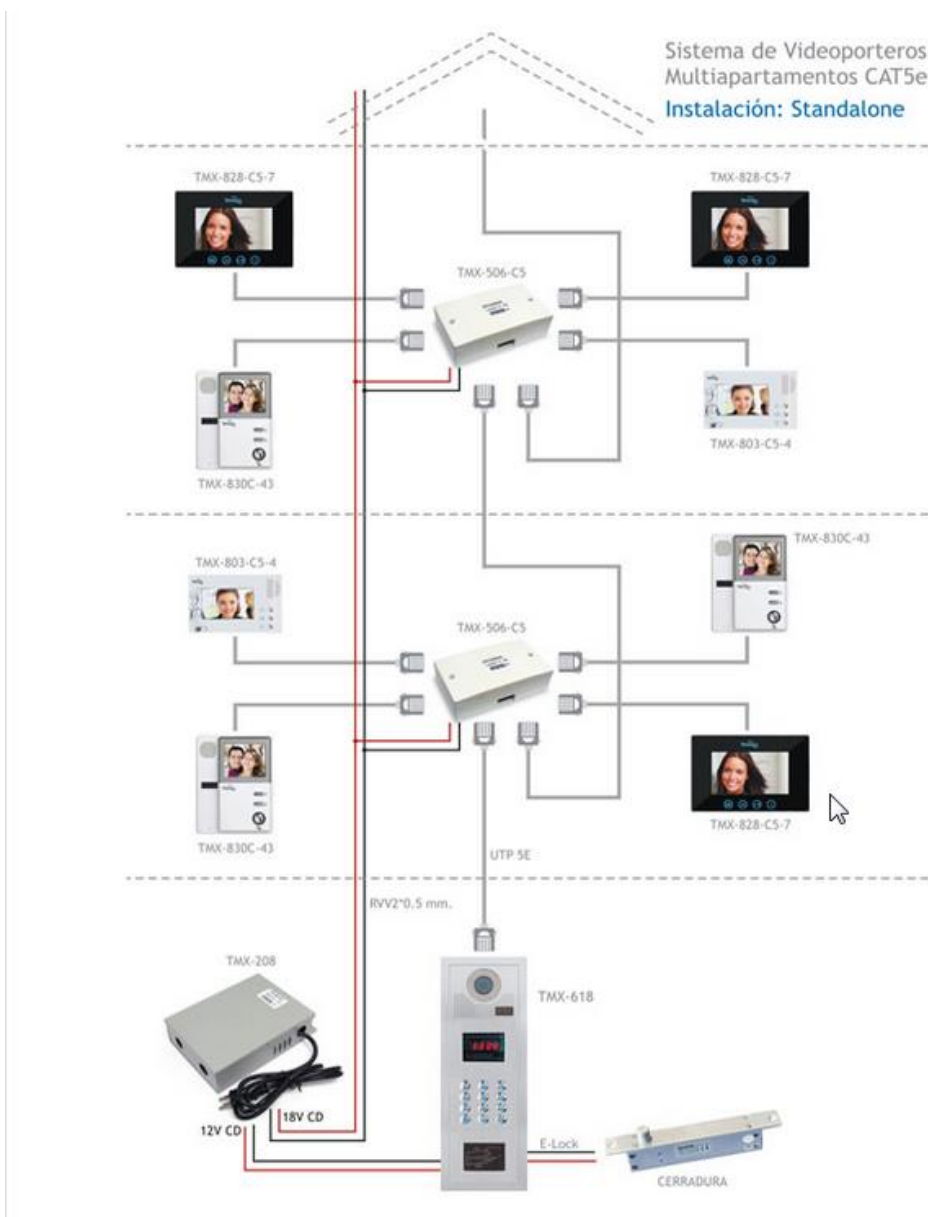
1. En modo normal pasar la tarjeta administrador
2. escuchara un largo beep, después encenderá un led verde,
3. Y ya podrá dar de alta las tarjetas, cada 1.5 sec, escuchara beep
4. Cuando pase la tarjeta escuchara un largo beep y un led rojo encenderá , eso quiere decir que la tarjeta esta agregada correctamente
5. Si escucha 6 beeps continuos, y después no puede agregar tarjetas nuevas
6. Pasar la tarjeta administrador, despues escuchara un largo beep y el led verde encenderá.

Abrir la puerta por tarjeta

1. En modo normal
2. Pasar la tarjeta cerca de la ventana lectora
3. Si la tarjeta está autorizada, cuando se desbloquee escuchara un "tick"
4. Si la tarjeta es ilegal escuchara "Didi di" quiere decir que no está autorizada.

Diagrama de instalación

Con un solo acceso



Con dos acceso

